CVJM HOCHSCHULE

Institut für Erlebnispädagogik

ERLEBNISPÄDAGOGIK FÜR SCHULEN

YMCA UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

www.institut-ep.de/schulen

LIEBE LEHRERIN, LIEBER LEHRER,

die meisten Kinder und Jugendlichen lieben Klassenfahrten! Endlich auch mal außerhalb der Schule mit Freundinnen und Freunden unterwegs sein und sogar zusammen übernachten, was für ein Abenteuer! Die Kinder und Jugendlichen möchten viel erleben, Spaß haben und ihre Fähigkeiten entdecken!

Vielleicht fragen Sie sich: „Wie soll dazu das passende Programm aussehen?“ Wir vom Institut für Erlebnispädagogik haben erlebnispädagogische Programme entwickelt, die Ihre Klassenfahrt unvergesslich werden lassen!

Wir wollen Ihre Klasse darin begleiten, die Stärken und Schwächen ihrer Klassengemeinschaft losgelöst vom Schulalltag zu entdecken, Fähigkeiten der Gruppenmitglieder gut einzusetzen sowie die Zusammenarbeit und den Zusammenhalt in der Gruppe zu stärken.

Das Institut für Erlebnispädagogik der CVJM-Hochschule ist ein erfahrener Anbieter für erlebnispädagogische Schulklassenprogramme. Seit 2014 sind unsere Programme zertifiziert durch das Qualitätssiegel „beQ – mit Sicherheit pädagogisch“.

Unsere Erlebnispädagoginnen und -pädagogen verfügen über eine pädagogische Ausbildung sowie eine Erlebnispädagogik-Qualifikation, die den Qualitätsstandards des Bundesverbandes Individual- und Erlebnispädagogik entspricht.

Unser Ziel ist es, Ihrer Klasse sowie Ihnen als Lehrer/-in gute Impulse auf dem Weg zu einer gelingenden Klassengemeinschaft mitzugeben.

Cora Schüler
Institut für Erlebnispädagogik,
„Erlebnispädagogik für Schulen“

INHALT

ALLE PROGRAMME WERDEN INDIVIDUELL AN IHRE ZIELGRUPPE ANGEPASST

1-Tagesprogrammbausteine
Teamarbeit Basic – Ein Tag zum Thema „Teamarbeit“ bei Ihnen vor Ort 3
Bogenschießen à la Robin Hood – Auf den Spuren der englischen Langbogenschützen 4
Scotland Yard – Das beliebte Brettspiel als Stadtgeländespiel in Kassel 5
Escape Room – Ihr Klassenzimmer wird zu einem geheimnisvollen Raum voller Rätsel! 6

2-Tagesprogramme
Teamarbeit Classic – Teamarbeit Basic inkl. Bogenschießen u. v. m. 7
Survivaltraining – Das absolute Naturerlebnis, inkl. Outdoor-Übernachtung 8
Die Welt von Sherlock Holmes – In zwei Tagen zum echten Detektiv werden! 9
Die Welt der Indianer – Die aufregende Welt der Indianer erleben! 10

3-Tagesprogramm
Teamarbeit Pro – Teamarbeit Classic mit noch mehr Abenteuer (z. B. klettern) 11

5-Tagesprogramm
Die Abenteuerwoche – Ihre Abenteuerwoche, komplett gestaltet 12

Kostenübersicht 13
Unsere Partnerhäuser 14

1 TAG

TEAMARBEIT BASIC

Ein abenteuerlicher Tag rund um Zusammenarbeit, Kommunikation und Konfliktlösung

Teamarbeit bedeutet Abenteuer – und Abenteuer wollen gemeistert werden.

Dieses Abenteuer ist für Ihre Schüler/-innen. Verschiedene kooperative Abenteuerübungen fordern Ihre Schulklasse heraus. Die Übungen stellen dabei individuelle Anforderungen an jede Schülerin und jeden Schüler, wobei wir gezielt auf ihre individuellen Begabungen und Einzigartigkeiten eingehen. Die Übungen sind pädagogisch abgestimmt und können daher nur in Zusammenarbeit mit allen Teilnehmenden gemeistert werden.

Auf spielerische Art und Weise nähern wir uns so Themen wie Zusammenarbeit, Kommunikation und Konfliktlösung.

Während des gesamten Programmtags wird Ihre Klasse dabei von Trainern des Instituts begleitet und im Gruppenprozess unterstützt.

TAG 1

Kooperative Abenteuerübungen **Kennzeichen eines guten Teams**	Beispielübung „Säureteich“: Mit Materialien aus dem Klettersportbereich muss ein Schatz geborgen werden. Aber Achtung: Die Uhr tickt!
Mittagspause	
Domino Challenge **Lösungsorientierte Zusammenarbeit**	Mit rund 5.000 Dominosteinen wird in kurzer Zeit eine abenteuerliche Kettenreaktion mit verschiedenen Stationen gebaut.

Alter	ab 5. Klasse
Gruppe	ab 20 Personen
Dauer	1 Tag
Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Gruppenhaus (Seite 14) oder bei Ihnen vor Ort

1 TAG

BOGENSCHIESSEN À LA ROBIN HOOD

Mit Spannung und Teamgeist auf den Spuren der englischen Langbogenschützen

Viele Jahrhunderte lang wurden die englischen Langbogenschützen in Mitteleuropa sowohl bewundert als auch gefürchtet. Der Grund? Sie hatten etwas Besonderes, das sie einzigartig machte: Präzisionsbögen, Teamvertrauen und eine ruhige Hand.

An diesem Tag entführen wir Ihre Schüler/-innen in die sagenumwobene Welt der englischen Langbogenschützen. Wir werden mit echten, traditionellen Bögen das Schießen lernen. Verschiedene Ziel- und Schusstechniken verhelfen uns dabei, schnell Erfolge zu erzielen!

Aber noch mehr: An diesem Tag kommt es auf Teamgeist und Gruppenvertrauen an. Am Nachmittag stellen sich die Teilnehmenden unserem Schützenturnier. In Kleinteams gilt es zu zeigen, ob sie in der rechten Situation Ruhe beweisen können!

TAG 1

Einführung ins traditionelle Bogenschießen **Eigenwahrnehmung fördern**	Hier lernen Ihre Schüler/-innen das Schießen mit Sportbögen und Pfeilen. Dabei gehen wir individuell auf jede Schülerin / jeden Schüler ein und optimieren gemeinsam das Schießverhalten. Schnelle Erfolgserlebnisse garantiert!
Mittagspause	
Modernes Schießturnier **Vertrauen in Teammitglieder**	Am Nachmittag geht es heiß her. Hier treten alle Teilnehmenden in Kleinteams in einem großen Wettstreit gegeneinader an. Verschiedene Schießsituationen machen das Schießen dabei besonders spannend und aufregend.

Alter	ab 5. Klasse
Gruppe	ab 20 Personen
Dauer	1 Tag
Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Gruppenhaus (Seite 14) oder bei Ihnen vor Ort

1 TAG

SCOTLAND YARD

Das beliebte Brettspiel als Stadtgeländespiel in Kassel

NUR IN KASSEL

Mr. X flüchtet nach Kassel. Ihre Schüler/-innen werden zu Detektivinnen und Detektiven und haben die Aufgabe, in Teams den Flüchtigen zu stellen. Dabei bewegen sie sich nur mit Bus, Bahn oder Taxi. Eben ganz wie im Brettspiel!

Ihre Schüler/-innen werden Teil einer spannenden Verfolgungsjagd durch die Stadt Kassel. Sie jagen Mr. X, der sich nur mithilfe der öffentlichen Verkehrsmittel bewegt. Von Station zu Station. Immer in der Hoffnung dem Netz der Detektive zu entgehen. In der Tasche den gestohlenen Rubin.

Unsere Detektive müssen Mr. X identifizieren und ansprechen – bei knapp 200.000 Einwohnerinnen und Einwohnern jedoch gar nicht so leicht. Mithilfe von Strategie und Kreativität lösen Ihre Schüler/-innen knifflige Rätsel und kommen so Mr. X auf die Spur. Dieser Tag bietet für Ihre Gruppe die Chance, nicht nur gemeinsam an einer besonderen Aufgabe zu arbeiten, sondern auch einander in spannender Umgebung neu kennenzulernen.

TAG 1

„Scotland Yard“ Einführung und Spielbeginn **Teamarbeit und klare Kommunikation**	Das Spiel fordert von den Teilnehmenden vorausschauendes Denken und gute Absprachen. Das Besondere: Die Teams kommunizieren nur via „WhatsApp“, ...
Mittagspause	
„Scotland Yard“ Spielabschluss und gemeinsame Auswertung **Lösungsorientierte Zusammenarbeit**	… aber Achtung: Mr. X liest mit und kann so seine Taktik anpassen.

Alter	ab 5. Klasse
Gruppe	ab 15 Personen
Dauer	1 Tag
Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Stadtgebiet Kassel

1 TAG

ESCAPE ROOM

Ihr Klassenzimmer wird zu einem geheimnisvollen Raum voller Rätsel!

Bei unserem „Escape Room“ handelt es sich um ein interaktives Erlebnis, bei dem Ihre Schüler/-innen in verschiedene Räume „eingeschlossen“ sind und innerhalb von 75 Minuten den Fall lösen müssen, bevor die Zeit abläuft.

Das Spiel funktioniert dabei nach einem einfachen Prinzip: Indizien suchen, Hinweise kombinieren, Rätsel lösen und Codes knacken, um das Geheimnis zu lüften. Ohne Teamarbeit geht dabei nichts!

Das Besondere dabei: Ihre Klasse muss nirgendwo umständlich hinfahren, wir kommen zu Ihnen an Ihre Schule. Wir werden unseren „Escape Room“ vor Ort in Ihren Räumlichkeiten (je nach Gruppengröße 4 bis 5 Räume) aufbauen. Alle Rätsel und die notwendigen Materialien bringen wir mit. Innerhalb kürzester Zeit verwandeln wir dann einen einfachen Schulraum in eine spannende, abenteuerliche Teamaufgabe.

Alle Aufgaben – und damit das Gesamträtsel – sind dabei auf ein Thema ausgerichtet: gemeinsam unterwegs sein. Was bedeutet es, als ein Team zu agieren und als Gruppe die Lösung zu finden?

Lassen Sie sich überraschen! Mit Verstand, Geschick und Teamwork entschlüsselt Ihre Klasse alle kniffligen Rätsel und entlüftet das Geheimnis des „Escape Rooms“.

TAG 1

Knifflige kooperative Übungen. **Vorbereitung auf den Escape Room**	Die Übungen helfen der Gruppe gut zusammenzuarbeiten und erste Rätsel zu lösen.
Mittagspause	
Lösen des Escape Rooms **Zusammenarbeit der besonderen Form**	In kleinen Gruppen und dennoch gemeinsam lösen sie den Fall – und das im Wettlauf mit der Zeit!

Alter	ab 8. Klasse
Gruppe	20 bis 30 Personen
Dauer	1 Tag
Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Gruppenhaus (Seite 14) oder bei Ihnen vor Ort

2 TAGE

TEAMARBEIT CLASSIC

Zwei abenteuerliche Tage zum Thema Teamarbeit und Gemeinschaft

Die Schüler/-innen werden sich an zwei Tagen, abseits des normalen Schulalltags, auf ganz neue Art und Weise kennenlernen.

In unserem erweiterten Programm „Teamarbeit Classic“ legen wir an beiden Tagen den Fokus auf das Thema „Gemeinschaft“. Was macht unsere Gemeinschaft aus? Was macht sie besonders? Wer stärkt unsere Gemeinschaft?

Jede/-r hat Begabungen und Fähigkeiten, die ihn oder sie einzigartig machen. In gemeinsamen Aufgaben und Projekten wollen wir diese Einzigartigkeiten sichtbar machen.

Sei es beim Balancieren auf Slacklines, beim Zielen mit Pfeil und Bogen oder beim Bauen einer „Riesen-Kettenreaktionsbahn“. Gemeinschaft lebt vom Miteinander – und genau das machen wir an diesen zwei Tagen spürbar.

TAG 1

Kooperative Abenteuerübungen
Spannende Übungen fordern Ihre Klasse heraus
Kennzeichen eines guten Teams

Mittagspause

Domino Challenge
Eine abenteuerliche Kettenreaktion
Erfolgreiche Kommunikation

TAG 2

Traditionelles Bogenschießen
Bogenschießen wie im Mittelalter
Konzentriert zum Erfolg

Mittagspause

Niedrigseilgarten
Slackline-Parcours, fordert die Gruppe heraus
Gemeinsam Stärken fördern

Alter	ab 5. Klasse
Gruppe	ab 20 Personen
Dauer	2 Tage
Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Gruppenhaus (Seite 14) oder bei Ihnen vor Ort

2 TAGE

SURVIVALTRAINING

Das absolute Naturerlebnis inklusive Outdoor-Übernachtung

In unserem Zwei-Tage-Survivaltraining wird sich Ihre Schulklasse in einer realen Herausforderung bewähren: dem (gemeinsamen) Leben in der Natur.

Ihre Schüler/-innen werden in Bereichen wie „Lagerfeuer entfachen“, „kochen über dem Feuer“ oder „Biwakbau“ geschult. Jede/-r Einzelne wird dabei neue Fähigkeiten erlernen und diese direkt auf die Probe stellen können. Von Knotentechniken über Biwakieren im Wald bis hin zum Feuerspucken. Hier ist wirklich für jede/-n etwas dabei.

Wir sind uns sicher, dass die existenziellen Herausforderungen beim Zusammenleben in der Natur auf ganz besondere Art und Weise das Gemeinschaftsgefühl einer Gruppe stärken und fördern. Die großen und kleinen Erfolgserlebnisse auf einem solchen gemeinsamen Weg werden die Teilnehmenden nicht so schnell vergessen!

TAG 1

Einführung Biwak-Bau
Knotentechniken, Spanntechniken, Wildnislehre, ...
Gemeinsam zum Erfolg

Mittagspause

Feuer-Workshop, inkl. Feuerspucken
Feuer entfachen auf traditionelle Art und Weise
Kreativ und mutig zum Erfolg

TAG 2

Traditionelles Bogenschießen
Mittagessen spielerisch jagen mit Pfeil und Bogen
Konzentriert zum Erfolg

Mittagspause

Spiele und Übungen in der Natur
Themen der Tage werden aufgegriffen und vertieft
Wertschätzend zum Erfolg

Alter	ab 5. Klasse (altersgerechte Anpassung)
Gruppe	mindestens 20, maximal 30 Personen*
Dauer	2 Tage
Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Gruppenhaus (Seite 14) oder bei Ihnen vor Ort

* Bei größeren Gruppen kann die Übernachtung in zwei Camps parallel und getrennt stattfinden.

2 TAGE

ANGEBOT FÜR JÜNGERE KINDER

DIE WELT VON SHERLOCK HOLMES

Das Detektiv-Erlebnisprogramm

Auf den Spuren von Sherlock Holmes und James Bond führen wir Ihre Klasse in die geheimnisvolle Welt der Detektivinnen und Detektive ein.

Die Schüler/-innen erfahren alles über die Tricks und Kniffe der Profis. Dabei probieren sie die Methoden selbst aus und wenden diese dann im großen Detektivspiel zum Abschluss des Programms an.

Aber wir bleiben nicht beim Lernen und Anwenden der Methoden stehen, sondern integrieren die schulspezifischen Themen „Klassengemeinschaft und Zusammenarbeit“, „Vertrauen“ und „Konzentration“ in das Erlebnisprogramm.

Gemäß dem erlebnispädagogischen Wechselspiel von Aktion und Reflexion erarbeiten wir mit Ihrer Klasse die Parallelen zwischen erfolgreicher Detektivarbeit und Gelingen in der Schule und transferieren das Gelernte in den Klassenalltag.

TAG 1	TAG 2
Detektivtraining Lektion 1 Der Detektiv und sein Team, Geländeerkundung **Klassengemeinschaft und Zusammenarbeit**	**Detektivtraining Lektion 3** Verdeckte Kommunikation und Verschlüsselung **Vertrauen und Mut**
Mittagspause	Mittagspause
Detektivtraining Lektion 2 Spurensicherung, Fingerabdrücke, Beschattung ... **Konzentration und Fokus**	**Das Finale: Großes Detektivspiel** Gelerntes anwenden: die Täter dingfest machen. **In Zusammenarbeit: gemeinsam zum Ziel**

Alter	ab 2. Klasse
Gruppe	ab 20 Personen
Dauer	2 Tage
Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Gruppenhaus (Seite 14) oder bei Ihnen vor Ort

2 TAGE

ANGEBOT FÜR JÜNGERE KINDER

DIE WELT DER INDIANER

Die aufregende Welt der Indianer erleben!

Gemeinsam werden wir den Spuren der stolzen Indianer folgen. Wir führen Ihre Schüler/-innen in eine geheimnissvolle und spannende Welt mit Lagerfeuer, Bogenschießen und Moorüberquerung ein.

Als richtige Indianer werden die Kinder die traditionelle Jagd (nicht wörtlich nehmen!) mit Pfeil und Bogen kennenlernen, sich beim Mohawks-Walk in Gleichgewicht und Vertrauen üben, und erleben, wie richtige Ureinwohner das Feuer entflammten.

Neben all diesen spannenden Aktionen kommt der gruppenpädagogische Aspekt natürlich nicht zu kurz. Indianer waren immer auf die Gemeinschaft angewiesen.

Vertrauen und gegenseitiger Respekt fehlten nie. Aber was bedeutet eigentlich Vertrauen in mich und in die eigene Gruppe? Diesen Fragen wollen wir nachgehen. Mal schauen, was Winnetou dazu zu sagen hat …

TAG 1	TAG 2
Indianerland Lektion 1 – Die Herausforderung: Die Indianer stellen sich den gemeinsamen Challenges. **Klassengemeinschaft und Zusammenarbeit**	**Indianerland Lektion 3** Die Jagd: Einführung ins traditionelle Bogenschießen. **Konzentration und Fokus**
Mittagspause	Mittagspause
Indianerland Lektion 2 Das Feuer: Feuer machen wie die alten Indianer. **Fähigkeiten und Fertigkeiten entdecken**	**Indianerland Lektion 4** Der Mohawk-Walk: mit Balance und gegenseitiger Unterstützung zum Ziel! **Vertrauen und Mut**

Alter	ab 2. Klasse
Gruppe	ab 20 Personen
Dauer	2 Tage
Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Gruppenhaus (Seite 14) oder bei Ihnen vor Ort

3 TAGE

TEAMARBEIT PRO

Jetzt wird's richtig abenteuerlich: Ihr Drei-Tage-Abenteuer!

Kommen Sie mit uns auf eine abenteuerliche Reise, die Ihre Schüler/-innen gleichermaßen fordern wie begeistern wird!

Unser Programmangebot „Teamarbeit Pro" bietet Ihrer Schulklasse eine Auswahl der spannendsten Programmbausteine des Instituts für Erlebnispädagogik. Gemeinsam werden wir klettern, Bogenschießen, Seile spannen, Feuer machen, Outdoor kochen und vieles mehr.

Dabei werden wir das Programm sowohl abwechslungsreich als auch innovativ ausgestalten. Für Ihre Schüler/-innen soll es eine unvergessliche Zeit werden. Eine Zeit, an die sie sich gern zurückerinnern.

Ihre Gruppe wird dabei die gesamte Zeit von einem pädagogisch geschulten Trainerteam begleitet. Dieses Team leitet nicht nur das Programm, sondern unterstützt auch den Gruppenprozess und steht den Teilnehmenden bei Problemen oder Konflikten zur Seite.

TAG 1	TAG 2	TAG 3
Kooperative Übungen Abenteuerliche Übungen **Kennzeichen eines guten Teams**	**Klettern im Wald** Baumklettern in der Höhe **Eigene Grenzen austesten**	**Traditionelles Bogenschießen** Bogenschießen wie im Mittelalter **Konzentriert zum Erfolg**
Mittagspause	Mittagspause	Mittagspause
Domino Challenge Eine abeteuerliche Kettenreaktion **Erfolgreiche Kommunikation**	**Feuerworkshop** Bratäpfel backen **Eigenständigkeit und Initiative**	**Niedrigseilgarten** Slackline-Parcours für die Gruppe **Gemeinsam Stärken fördern**
Abendessen	Abendessen	Abendessen
Abendprogramm	**Abendprogramm**	**Abendprogramm**

Alter	ab 5. Klasse
Gruppe	ab 20 Personen
Dauer	3 Tage
Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Gruppenhaus (Seite 14) oder bei Ihnen vor Ort

5 TAGE

DIE ABENTEUERWOCHE

Eine unvergessliche Abenteuerwoche für Ihre Schüler/-innen

SONDERPROGRAMM IN DER DJH ESCHWEGE MÖGLICH

Hier entdecken Sie das volle erlebnispädgogische Potenzial. Unsere „Abenteuerwoche“ bietet Ihnen ein „Rundum-sorglos-Paket“ der ganz besonderen Art!

Wir begleiten Ihre Schulklasse von Anfang an: Reisen Sie mit Ihrer Schulklasse entspannt Montagmittag an. Nach dem Mittagessen übernimmt das Trainerteam mit seinem Programm.

Bis Freitag nehmen wir Ihre Schüler/-innen mit auf eine fünftägige Abenteuerreise: von Bogenschießen und Lagerfeuerpizza über Baumklettern und Geocaching bis hin zu diversen Abenteuersportarten. Unsere Erfahrung zeigt: Hier ist wirklich für jeden etwas dabei!

Das unten abgebildete Programm ist ein Beispielprogramm. Es gibt noch weitere Programmbausteine, die zusammengestellt werden können. Zum Beispiel Geocaching, Floßbau und weitere kooperative Übungen. Das Programm wird dabei individuell auf Ihre Wünsche und Ihre Schüler/-innen angepasst. Gibt es Themen, die wir behandeln sollen oder Konflikte, an denen wir arbeiten können? Gern kommen wir darüber mit Ihnen ins Gespräch!

TAG 1	TAG 2	TAG 3	TAG 4	TAG 5
Anreise	**Bogenschießen**	**Domino Challenge**	**Niedrig-seilgarten**	**Abschluss und Abreise**
Mittagspause	Mittagspause	Mittagspause	Mittagspause	Mittagspause
Kooperative Übungen	**Action-Sport**	**Feuerworkshop**	**Klettern im Wald**	
Abendessen	Abendessen	Abendessen	Abendessen	
Abendprogramm	**Abendprogramm**	**Abendprogramm**	**Abendprogramm**	

Alter	ab 5. Klasse
Gruppe	ab 20 Personen
Dauer	4 volle und 1 halber Tag

Kosten	Kostenübersicht: Seite 13
Gelände	Gruppenhaus (Seite 14) oder bei Ihnen vor Ort

KOSTENÜBERSICHT

BEI BUCHUNG EINES UNSERER PROGRAMME

OHNE KOOPERATIONSHAUS

Je nach Entfernung und Kosten für Raummiete sowie Unterkunft und Verpflegung unserer Trainer/-innen muss mit einem Aufpreis von ca. 3 bis 6 Euro pro Person gerechnet werden.

IN VERBINDUNG MIT EINEM UNSERER KOOPERATIONSHÄUSER

Die Kosten für die einzelnen Programme erfragen Sie bitte direkt beim jeweiligen Kooperationshaus. Diese Preise sind in der Regel kostengünstiger, da die Kooperationshäuser Ihnen einen Komplettpreis nennen, in dem Programm, Unterkunft und Verpflegung bereits mit eingerechnet sind.

1 TAG

Teamarbeit Basic:	ab 21 Euro p. P.
Bogenschießen à la Robin Hood:	ab 25 Euro p. P.
Scotland Yard (nur in Kassel):	ab 29 Euro p. P.
Escape Room:	ab 25 Euro p. P.

2 TAGE

Teamarbeit Classic:	ab 39 Euro p. P.
Survivaltraining:	ab 39 Euro p. P.
Die Welt von Sherlock Holmes:	ab 39 Euro p. P.
Die Welt der Indianer:	ab 39 Euro p. P.

3 TAGE

Teamarbeit Pro:	ab 52 Euro p. P.

5 TAGE

Abenteuerwoche Basic:	ab 68 Euro p. P.

EMPFEHLUNG

Wir empfehlen aus pädagogischer Sicht mindestens zwei Tage Programm zu wählen, da hierdurch intensiver an der Klassengemeinschaft, an Konflikten etc. gearbeitet werden kann. Die 1-Tages-Programmbausteine können daher kombiniert werden.

UNSERE PARTNER-GRUPPENHÄUSER UND -TAGUNGSHÄUSER FÜR ERFOLGREICHE KLASSENFAHRTEN UND SEMINARE!

1 CVJM-HAUS QUELLERDÜNEN

Das Haus liegt auf der autofreien Insel Spiekeroog, inmitten eines Nationalparks, umgeben von Dünen, Sand und Meer. Die Stärke des Hauses liegt in der Lage und der Einfachheit: 122 Betten in vier Häusern mit insgesamt sechs Einheiten und ausreichend Gruppenräumen. Von Vollpension über Strände, Hafen, Nationalpark-Haus und vieles mehr bietet es alles, was eine besondere Schulklassenfahrt braucht.

Tranpad 18, 26474 Spiekeroog
www.quellerduenen.de

2 ANNE-FRANK-HAUS IN OLDAU

Das Anne-Frank-Haus des CVJM-Landesverbands Hannover liegt umgeben von ausgedehnten Wäldern am Südrand der Lüneburger Heide am Rande des Dorfes Oldau. Insgesamt verfügt das Haus über 95 Betten, die auf das Haupthaus, ein Seminarhaus und eine Blockhütte aufgeteilt sind. Neben einigen kulturellen und geschichtlichen Ausflugszielen stehen Ihnen zahlreiche Freizeitmöglichkeiten zur Auswahl.

Schulstraße 5, 29313 Hambühren/ Oldau
https://haeuser.cvjm-lvh.de/anne-frank-haus-oldau

3 ERLEBNISHAUS ALTMARK

Das Erlebnishaus Altmark besteht aus einem modernen Haus-Ensemble aus drei miteinander verbundenen Gebäuden mit insgesamt 42 Betten in 17 Zimmern. Dazu gibt es vier Seminarräume, einen großen Gartenpark mit Spielgeräten und Feuerstelle. Das Haus liegt in der Nähe eines kleinen Dorfes mit weiteren Sportmöglichkeiten und nicht weit entfernt liegt das besuchenswerte Langobarden-Dorf. Alles was man braucht für gelungene und erlebnisreiche Schulfahrten!

Zethlinger Dorfstraße 28, 39624 Kalbe / Milde
www.erlebnishaus-altmark.de

4 KIRCHBERGHOF – CHRISTLICHES FREIZEITZENTRUM

Der Kirchberghof ist ein ehemaliger Bauernhof in der Nähe von Warburg (Kreis Höxter), der zu einem gemütlichen Freizeitzentrum umgebaut wurde. Hier stehen Ihnen bis zu 76 Betten in 21 Zimmern zur Verfügung.

Kirchberg 5, 34414 Warburg-Herlinghausen
www.kirchberghof-ev.de

5 GÄSTEHAUS WILLINGEN-USSELN

Unser Gästehaus Usseln liegt idyllisch auf einer Bergkuppe mit wunderbarem Weitblick ins Tal von Willingen. Es bietet Ihnen 100 Betten und vier Gruppenräume. Zahlreiche Freizeitmöglichkeiten machen Ihre Schulfahrt unvergesslich. Wir freuen uns auf Sie!

Am Sieperloh 7, 34508 Willingen
www.cg-willingen.de

6 FERIENWOHNPARK SILBERSEE

Ferienhäuser und Apartments in traumhafter Lage, dicht am See gelegen, bieten Raum für zwei bis neun Personen und sind individuell eingerichtet. Der Silbersee mit zwei Badestränden und diversen Freizeitmöglichkeiten bietet reichlich Vielfalt und Abwechslung.

Silbersee 100, 34621 Frielendorf
www.ferienpark-silbersee.de

7 DJH JUGENDHERBERGE ESCHWEGE

Die Jugendherberge liegt mitten im Park direkt neben der Werra und verfügt über 176 Betten, verteilt auf 34 unterschiedlich große und gemütliche Zimmer.

Jardin-de-Saint-Mandé 1, 37269 Eschwege
www.djh-hessen.de/jugendherbergen/eschwege

8 CVJM-CAMP MÜNCHHAUSEN

Das CVJM-Camp Münchhausen bietet neben einem Steinhaus und zwei Holzhäusern auch eine Tagungshalle, einen Zeltplatz sowie zwei Sportplätze. Hier stehen Ihnen 52 Betten zur Verfügung.

Höhenstr. 60, 35117 Münchhausen
www.cvjm-kula.de/camp

9 CVJM-FREIZEITZENTRUM RODENROTH

Das CVJM-Freizeitzentrum Rodenroth liegt landschaftlich sehr schön auf einer Höhe von 470 Metern am Ostrand der Stadt Rodenroth im Westerwald. Es bietet 120 Betten, verteilt auf 34 Zimmer.

In der Hohl 16, 35753 Greifenstein
www.cvjmroro.de

10 CVJM-FERIENDORF HERBSTEIN

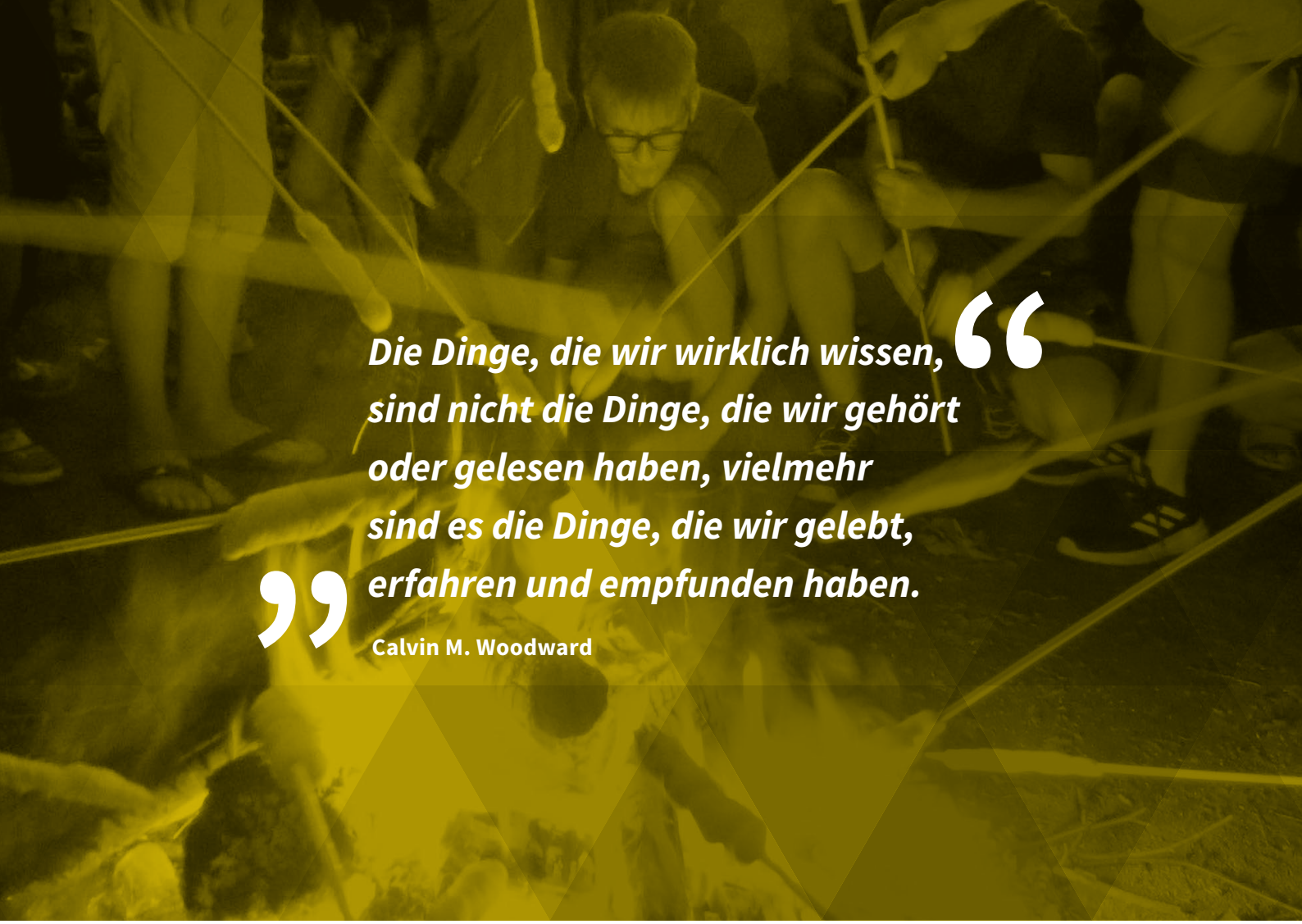
85.000m² Natur pur mitten im Naturpark Hoher Vogelsberg. Durch das Gelände fließt ein kleiner Bach und zum Feriendorf gehören ein paar Tiere, die sich über Aufmerksamkeit freuen. Es stehen 17 einzelne Häuser/Hütten und sechs Doppelzimmer mit insgesamt 165 Betten zur Verfügung. Ein ideales Gelände für Schulklassen!

Ernst-Klotz-Weg 1, 36358 Herbstein
www.cvjm-feriendorf.de

11 CVJM-FREIZEITZENTRUM MÜNCHSTEINACH

Das CVJM-Freizeitzentrum liegt im Steigerwald. Um eine große Wiese gruppieren sich elf Steigerwaldhäuser und das Hermann-Kupsch-Haus mit zusammen 150 Betten. Das durchgängig umzäunte Gelände bietet jede Menge Platz und abwechslungsreiche Spielmöglichkeiten.

Neuebersbacher Str. 30, 91481 Münchsteinach
www.cvjm-wuerzburg.de/freizeitzentrum



Die Dinge, die wir wirklich wissen, sind nicht die Dinge, die wir gehört oder gelesen haben, vielmehr sind es die Dinge, die wir gelebt, erfahren und empfunden haben.

Calvin M. Woodward

KONTAKT

CVJM-Hochschule
Institut für Erlebnispädagogik
Im Druseltal 8
34131 Kassel

Ansprechpartnerin: Cora Schüler
E-Mail: schulen@institut-ep.de
Telefon: 0561 3087-532

www.institut-ep.de/schulen

klimaneutral gedruckt
natureOffice.com | DE-275-2XFF8AK

Unsere Programme sind zertifiziert durch den Bundesverband Individual- und Erlebnispädagogik e. V. (BE) und tragen das Qualitätssiegel „BeQ – Mit Sicherheit pädagogisch“.

Das Institut für Erlebnispädagogik ist Mitglied im EOE-Network.

Das Institut für Erlebnispädagogik ist Mitglied im Bundesverband Individual- und Erlebnispädagogik e. V. (BE).