

Mr. X flüchtet nach Kassel. Ihre Schüler/-innen werden zu Detektiven und haben die Aufgabe, in Teams den Flüchtigen zu stellen. Dabei bewegen sie sich nur mit Bus, Bahn oder Taxi. Eben ganz wie im Brettspiel!

Ihre Schüler/-innen werden Teil einer spannenden Verfolgungsjagd durch die Stadt Kassel. Sie jagen Mr. X, der sich nur mithilfe der öffentlichen Verkehrsmittel bewegt. Von Station zu Station. Immer in der Hoffnung dem Netz der Detektive zu entgehen. In der Tasche den gestohlenen Rubin.

Unsere Detektive müssen Mr. X identifizieren und ansprechen – bei knapp 200 000 Einwohnern jedoch gar nicht so leicht. Mithilfe von Strategie und Kreativität lösen Ihre Schüler/-innen knifflige Rätsel und kommen so Mr. X auf die Spur. Dieser Tag bietet für Ihre Gruppe die Chance nicht nur gemeinsam an einer besonderen Aufgabe zu arbeiten, sondern auch einander in spannender Umgebung neu kennenzulernen.

TAG 1	
"Scotland Yard" Einführung und Spielbeginn Teamarbeit und klare Kommunikation	Das Spiel fordert von den Teilnehmenden voraus- schauendes Denken und gute Absprachen. Das Beson- dere: Die Teams kommunizieren nur via "WhatsApp"
Mittagspause	
"Scotland Yard" Spielabschluss und gemeinsame Auswertung Lösungsorientierte Zusammenarbeit	aber Achtung: Mr. X liest mit und kann so seine Taktik anpassen.

Alter	ab 5. Klasse
Gruppe	ab 15 Personen
Dauer	1 Tag
Kosten	Auf Anfrage
Gelände	Stadtgebiet Kassel